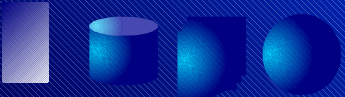


# Hardware -Dispositivos de Almacenamiento

Los dispositivos de almacenamiento o memoria son aquellos que se emplean como deposito para guardar los datos o programas que son empleados por la herramientas TIC.

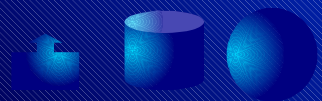


# Hardware -Dispositivos de Almacenamiento

Memoria

Memoria Principal

Memoria Secundaria



# Hardware -Dispositivos de Almacenamiento

## Memoria Principal.

RAM

ROM



# Hardware -Dispositivos de Almacenamiento

## Memoria Principal.

Son memoria rápidas, son las más caras

RAM. Memoria de acceso aleatorio, es temporal, los datos desaparecen al apagar el equipo. Su capacidad se puede aumentar.

ROM. Memoria de solo lectura. Los datos pregrabados de fabrica. Es permanente. No se puede modificar o borrar.



# Hardware -Dispositivos de Almacenamiento

## Memoria Secundaria

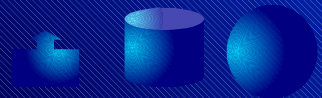


# Hardware -Dispositivos de Almacenamiento

## Memoria Secundaria

Son memoria relativamente rápidas, son económicas. Se utilizan para guardar los datos de manera permanente.

Capacidades en Kb, Mb, Gb y Tb.



# Hardware

La información es digital

Los datos son digitales

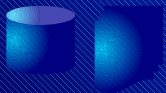
Se requieren unidades discretas (que se puedan contar)

No se manejan letras, musica e imagenes

Las computadores se construyen a partir de dispositivos de conmutación que reducen toda la información a dos estados, ceros y unos,

1

0



# ¿QUE ES UN BIT?

- Un bit es una señal electrónica que puede estar encendida (1) o apagada (0). Es la unidad más pequeña de información que utiliza un ordenador. Son necesarios 8 bits para crear un byte.

1

0

Bit

Byte

1 1 0 1 0 1 0 0

Valor  
posición

128 64 32 16 8 4 2 1

Valor  
total  
del byte

128

64

16

4

= 212

0	0
1	1
2	10
3	11
5	101
32	00100000
51	00111111
122	00110011
255	11111111
256	00000001 11111111
532	00000010 00010100
25472	01100011 10000000

**A**  
010000001

**U**  
01010101

**L**  
01001100

**a**  
01100001

**N**  
01001110

**LUNA**  
010011000101010101001110010000001

# Unidades de medida

- 8 Bits = 1 Byte
- 1024 Bytes = 1 Kilobyte
- 1024 Kilobytes = 1 Megabyte
- 1024 Megabytes = 1 Gigabyte
- 1024 Gigabytes = 1 Terabyte
- 1024 Terabytes = 1 Petabyte
- 1024 Petabytes = 1 Exabyte
- 1024 Exabytes = 1 Zettabyte
- 1024 Zettabytes = 1 YottaByte
- 1024 YottaBytes = 1 Brontobyte
- 1024 Brontobytes = 1 GeopByte